INSIRA A PLACA DA EMPRESA AQUI

**Proposta Comercial**

* Descrição do problema

Para a maioria das pessoas que frequentam uma universidade esse é o primeiro local em que o aluno tem contato com assuntos específicos do seu curso, que não estão relacionados ao ensino básico. Muitas vezes o tempo em sala de aula mostra-se insuficiente para que seja possível assimilar tudo que é necessário, forçando os alunos a usar de tempo extra para estudos. Quando um aluno tem dificuldades para entender um assunto, a universidade disponibiliza professores e monitores em horários extracurriculares para apoiar esse aprendizado. Porém, apenas essas atividades podem não ser bem aproveitados por diversos fatores, como:

* Indisponibilidade de instrutores fora de horários específicos.
* Desconhecimento por parte dos alunos da existência de monitores.
* Falta de contato do aluno com o próprio curso.

Tendo em vista esse cenário, nossa equipe busca desenvolver uma solução que facilite o contato entre pessoas, sendo esses alunos, professores ou monitores, com o objetivo de trocar conhecimentos relacionados as disciplinas lecionadas na faculdade.

Exemplo: *Atualmente uma boa parte das instituições de ensino e empresas não possuem um controle abrangente e preciso sobre suas estruturas e equipamentos. Em detrimento a este fato, nossa equipe está desenvolvendo uma solução que visa justamente sanar essa necessidade:*

*Hoje, o fluxo de atividades é um tanto quanto caótico, e pode ser assim descrito:*

*a) Não existe controle de laboratórios que estão disponíveis ou ocupados*

*b) Não existe um controle de equipamentos defeituosos e a frequência com que eles estragam.*

*c) Não existe algum meio de comunicação que os usuários consigam sugerir melhorias ou fazer reclamações.*

*d) Não existe controle de manutenções a serem feitas em toda a estrutura, tanto quanto equipamentos e softwares*.

* Soluções do mercado para o problema

*Foram encontrados os seguintes projetos correlatos (2 projetos)*

* *Beliive – Sistema de compartilhamento de conhecimentos gerais.*

[*https://beliive.com/*](https://beliive.com/)

*TimeRepublik – Sistema de compartilhamento de conhecimentos com foco em assuntos profissionais.*

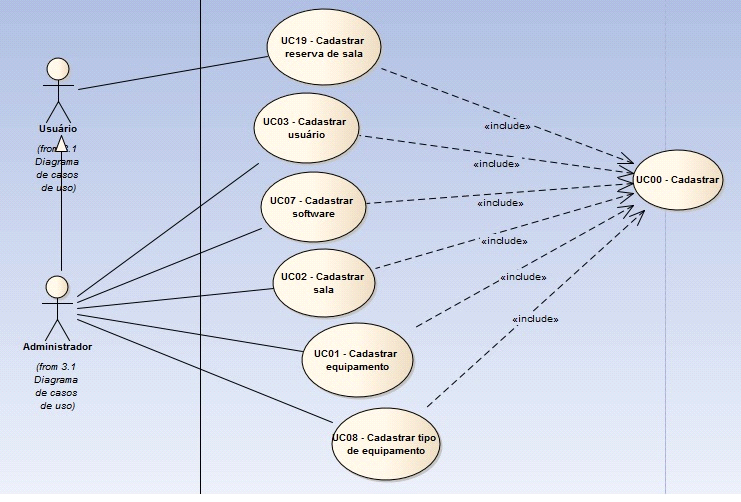
[*https://timerepublik.com/?locale=pt*](https://timerepublik.com/?locale=pt)

* Descrição da solução concebida

Fornecer um aplicativo que facilite o contato entre alunos com o objetivo de compartilhar conhecimentos aprendidos na faculdade.

Exemplo: Disponibilizar um aplicativo para controle de infraestrutura incluindo outras funcionalidades que tornam a vida do usuário muito mais fácil.

* Caso de uso



* Indicativo da tecnologia

A linguagem para desenvolvimento do sistema será Java, o banco de dados, comunicação com banco de dados será realizado com a utilização da plataforma Firebase, a interface será construída através da plataforma de desenvolvimento integrado Android Studio.

Exemplo: *Para o desenvolvimento do sistema será utilizado a linguagem de programação Java, biblioteca de comunicação JDBC para comunicação com o banco de dados, banco de dados MySQL 5.6 para armazenamento de dados,  biblioteca SWING  para o desenvolvimento de interface.*

* Indicativo para escolha da tecnologia

A linguagem de programação Java possuí uma larga variedade de bibliotecas que facilitam o processo de desenvolvimento, sendo essas bibliotecas mantidas pela comunidade open source.

O Firebase é uma plataforma de desenvolvimento voltada para aplicativos mobile e Web, desenvolvida pela Google, que possuí diversas ferramentas sem custo que reduzem o nível de trabalho necessário em um aplicativo. Entre suas ferramentas estão:

* *Firebase Auth*: tem suporte para realizar o login em aplicativos através de redes sociais, como Facebook, GitHub, Twitter e Google.
* *Realtime* Database: fornece o backend e banco de dados como um serviço, totalmente online. Esse serviço é disponibilizado através de APIs, permitindo a sincronização de dados do aplicativo pela nuvem da Firebase.
* *Firebase Storage*: disponibiliza a possibilidade de realizar upload e download de arquivos gerados pelos usuários, como imagens, sons, vídeos. O serviço utiliza-se da *Google Cloud Storage* para o armazenamento.

O Android Studio é um ambiente de desenvolvimento integrado voltado para o aplicativos em Android. A ferramenta, totalmente gratuita, foi baseado no software IntelliJ IDEA de JetBrains e atualmente é a principal IDE utilizada pela Google para o desenvolvimento nativo Android.

Exemplo: *A linguagem de programação Java tem um grande número de bibliotecas onde existe o suporte da comunidade open source, é uma das linguagens mais utilizadas para o desenvolvimento de aplicações web.*

O banco de dados MySQL é um banco de dados da Oracle, de fácil utilização, com excelência para uso em aplicações desenvolvidas para *web*, utilizado em grande escala mundialmente.

A API Swing é a principal biblioteca para criação de aplicações desktop com Java, utilizando em conjunto com o NETBEANS é uma das formas mais práticas de desenvolvimento.

* Requisitos funcionais

Exemplo:

RF01 – O aplicativo deve permitir o cadastro de usuários.

RF02 – O aplicativo deve permitir o login através de redes sociais.

RF03 – O aplicativo deve permitir relacionar uma grade curricular a um aluno.

RF04 – O aplicativo deve permitir ao usuário editar as disciplinas que deseja fornecer ajuda.

RF05 – O aplicativo deve permitir relacionar disciplinas a um aluno que não estejam relacionadas ao curso realizado.

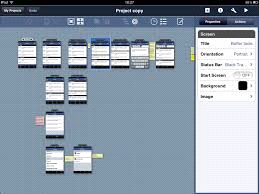
RF06 – O aplicativo deve permitir a comunicação entre usuários dentro do aplicativo por meio de chat.

RF07 – O aplicativo deve fornecer um canal de comunicação fora do aplicativo.

RF08 – O aplicativo deve permitir que o encontro entre dois usuários sejam marcado.

RF09 – O aplicativo deve lembrar antecipadamente os usuários de um encontro.

* Projeto das telas/interfaces do Sistema (front end/back end)



* Plano de testes

Descreva aqui como voce pretende organizar o plano de testes de validação da solução desenvolvida.

A homologação ocorrerá após o desenvolvimento do aplicativo a um ponto em que seja possível simular a sua utilização com usuários. Serão realizadas entrevistas com alunos e professores buscando quantificar o nível de aceitação do aplicativo. Após a etapa de entrevistas serão gerados relatórios oficializando as respostas do entrevistados.

* Cronograma para execução do projeto

Enquadrar as etapas das entregas dos requisitos funcionais dentro do cronograma da disciplina publicado no AVA, ou seja, estabelecer para cada semana, o que vai ser entregue a partir do levantamento de requisitos funcionais.

* Perfil técnico da equipe construtora

A equipe será formada por 2 programadores, conforme detalhes abaixo:

**Programador 1**

* **Formação**: superior incompleto em Bacharelado em Sistemas da Informação;
* **Experiência**: 5 anos de programação em Java, cursos em Android, Python e programação web.
* **Conhecimentos**: Java, Python.

**Lucas Carvalho**

****

Equipe: LN. Inc

**programador 2**

* **Formação:** superior incompleto em Bacharelado em Sistemas da Informação;
* **Experiência:** 1 ano com programação java, 8 meses com programação C.
* **Conhecimentos:** Java, C.

**Nome do aluno 2**

Insira a foto aqui

Equipe: xxx

* Custo
* Versão gratuita:A versão gratuita será disponibilizada na internet, através do serviço Google Play.